

# KinoSzkoła



## Interdyscyplinarny Program Edukacji Medialnej



### **PÓLKOLONIE „Warsztaty konstrukcyjno-plastyczne inspirowane gami komputerowymi”**

#### **TEMATY ZAJĘĆ**

- zajęcia plastyczne inspirowane grami: AMONG US, MINECRAFT, ROBLOX,
- wycinanie, klejenie, składanie, praca z plasteliną i modeliną, papierem kolorowym i bibułą
- zajęcia konstruktorskie: tworzenie elementów z gier komputerowych: m.in.: bloki z MINECRAFT czy przycisk ZEBRANIE z AMONG US
- zajęcia koncepcyjne: tworzenie zadań do gry AMONG US w fizycznej przestrzeni („TASKI”)
- tworzenie krótkich filmów wideo z postaciami i elementami gier: podstawy nagrywania filmów, praca z dźwiękiem i światłem, podstawy edycji materiałów wideo
- tworzenie animacji poklatkowej inspirowanej grami: za pomocą telefonów komórkowych
- zabawy integracyjne inspirowane grami (zabawy i ćwiczenia ruchowe w fizycznej przestrzeni oparte o scenariusze gier komputerowych)
- fizyka gier komputerowych w rzeczywistości – konstruowanie raket na sprzężone powietrze
- zanim powstały gry komputerowe: zabawki optyczne pradziadków
- wirtualna rzeczywistość i obrazy trójwymiarowe: konstruowanie gogli VR i okularów 3D
- pokazy filmów krótkometrażowych i edukacyjnych kanałów YouTube
- tworzymy charakterystyczne elementy kostiumów bohaterów gier komputerowych

\*Szczegółowy plan półkolonii oraz tytuły projekcji filmowych mogą ulec zmianie

### **RAMOWY PLAN DNIA**

6:45 - 8:20 - gry i zabawy z opiekunem (puzzle, gry planszowe, prace plastyczne)

8:20 - 8:30 - toaleta przed śniadaniem

8:30 - 9:00 - śniadanie

9:00 -11:30 - warsztaty merytoryczne

11:30 - 11:40 - toaleta przed posiłkiem

11:40 - 12:20 - obiad

12:20 – 13:50 - warsztaty merytoryczne

13:50 – 14:00 - toaleta przed podwieczorkiem

14:00 – 14:20 - podwieczorek

14:20 - 15:20 - projekcja filmów krótkometrażowych, prezentacja edukacyjnych kanałów na YouTube

15:20 - 16:30 - gry i zabawy z opiekunem (puzzle, gry planszowe, prace plastyczne)